

## ss2 Géométrie

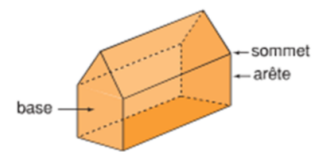
## Vocabulaire

- **Un développement** est une figure ou un schéma que l'on peut plier pour créer un objet. Il montre toutes les faces d'un objet.
- Un développement peut servir à créer un objet nommé ● **un polyèdre**.
- **Une arête** est la ligne de rencontre de deux faces.
- **Un sommet** est le point de rencontre de trois arêtes ou plus.

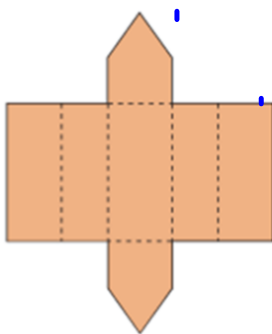
Corrige les devoirs

## Les Prismes

Un *prisme* a 2 bases congruentes.  
Le nom d'un prisme est lié à ses bases.



3D



2D

**Un prisme droit:**

-toutes les faces, autres de les bases sont des rectangles. Ses rectangles sont perpendiculaires aux bases.

- Voici un cylindre droit et son développement.

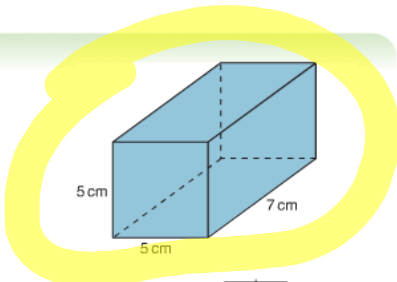
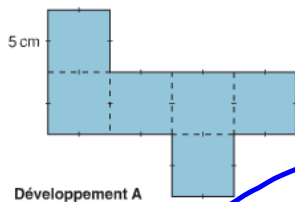
La droite qui relie les centres des bases circulaires est perpendiculaire aux bases.



Les deux cercles congruents se trouvent sur les côtés opposés du rectangle.

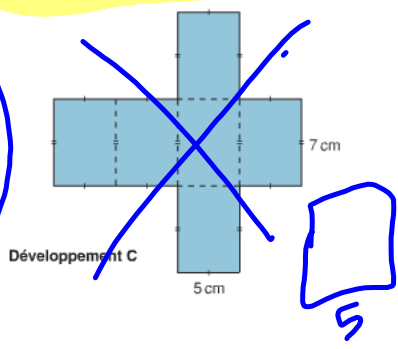
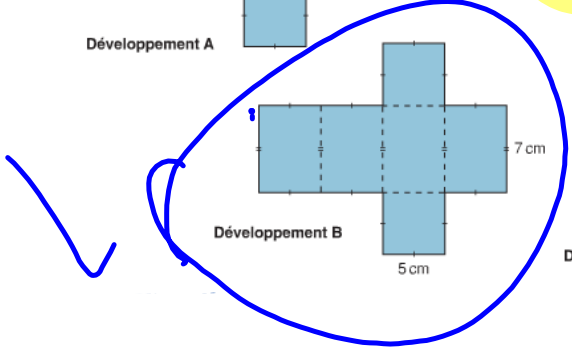
**Exemple 1**

Parmi ces schémas, lequel est le développement de ce prisme droit à base carrée ?



3D

7



Devoirs section 4.1  
Q 4, 5, 6, 7, 8,

