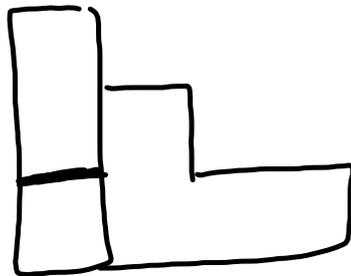
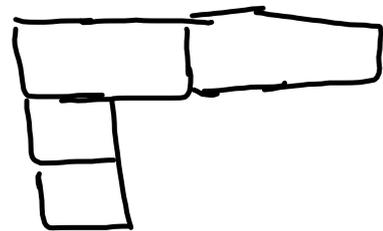


ss2 Géométrie



Devant



en haut

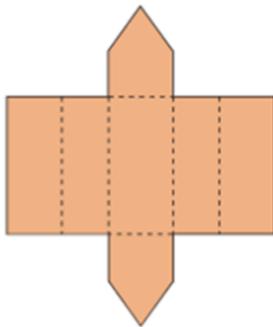
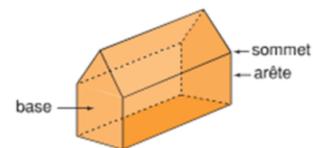
Vocabulaire

- **Un développement** est une figure ou un schéma que l'on peut plier pour créer un objet. Il montre toutes les faces d'un objet.
- Un développement peut servir à créer un objet nommé ● **un polyèdre**.
- **Une arête** est la ligne de rencontre de deux faces.
- **Un sommet** est le point de rencontre de trois arêtes ou plus.

Corrige les devoirs

Les Prismes

Un *prisme* a 2 bases congruentes.
Le nom d'un prisme est lié à ses bases.

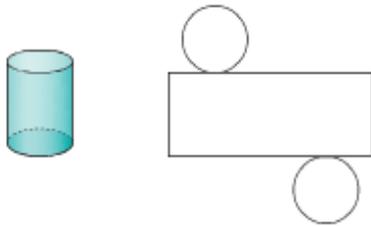


Un prisme droit:

-toutes les faces, autres de les bases sont des rectangles. Ses rectangles sont perpendiculaires aux bases.

Les bases doivent être sur les côtés opposés.

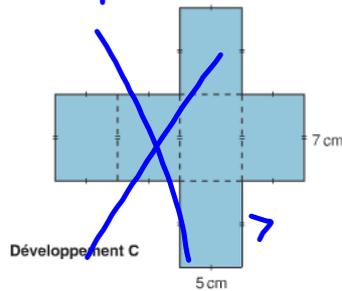
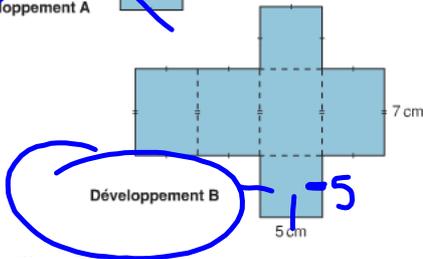
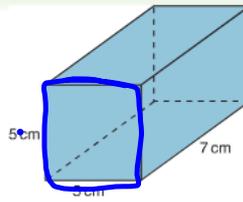
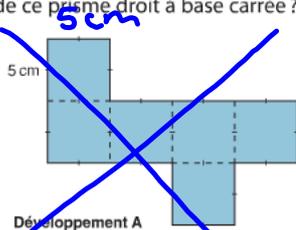
- Voici un **cylindre droit** et son développement.
La droite qui relie les centres des bases circulaires est perpendiculaire aux bases.



Les deux cercles congruents se trouvent sur les côtés opposés du rectangle.

Exemple 1

Parmi ces schémas, lequel est le développement de ce prisme droit à base carrée ?



P, 170

édre - fins
des mots
C'est un
objet 3-D

P, 174 Q6, 910