

de: Ressources didactiques en science: 8e années optique

### ***Le saviez-vous?***

Deux modèles sont utiles pour discuter de la lumière : le modèle particulaire et le modèle ondulatoire. Certaines propriétés de la lumière s'expliquent mieux par le modèle particulaire et d'autres, par le modèle ondulatoire. Aucun des deux modèles ne permet d'expliquer à lui seul toutes les propriétés de la lumière.

Une façon simple de représenter la lumière consiste à utiliser les rayons. Des lignes droites représentant les rayons sont très utiles pour expliquer la réflexion et la réfraction.

La réfraction est le phénomène de déviation de la lumière lorsqu'elle passe d'une matière à une autre. La réfraction se produit parce que la lumière voyage à différentes vitesses dans différents matériaux. C'est un peu comme conduire une voiture et que les roues d'un côté roulent dans une flaque d'eau – ce côté de la voiture ralentit et la voiture tente de tourner (réfraction) dans cette direction.

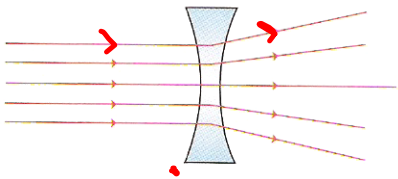
<http://sol.sci.uop.edu/~jfalward/refraction/refraction.html> (en anglais seulement) - Ce site Web contient d'excellents diagrammes qui illustrent la réfraction dans différentes situations, notamment dans l'eau, dans les gouttes de pluie, ce qui crée les arcs-en-ciel, sur la route, ce qui forme l'image d'une flaque d'eau, un mirage dans le désert et dans un prisme.

de: Dictionnaire des Sciences illustré. Chenelière

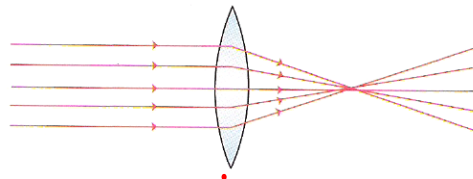
## Lentille (n. f.)

Une lentille est une rondelle transparente. Une (ou les deux) surface de cette rondelle est courbée, comme une loupe. On utilise des lentilles dans les caméras, les lunettes, les *télescopes* et les microscopes. La *lumière* modifie sa trajectoire quand elle passe à travers une lentille. Voir *réfraction*.

Une lentille divergente (plus mince au centre)  
fait diverger les rayons de lumière.



Une lentille convergente (plus épaisse au centre)  
fait converger les rayons de lumière.



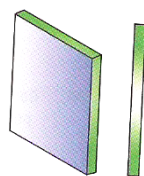
+

de: Dictionnaire des Sciences illustré. Chenelière

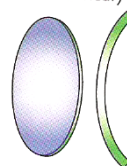
### M **Miroir (n. m.)**

Un miroir est une surface qui réfléchit les images. Il est plat ou courbé. Voir réflexion dans un miroir et miroirs (utilisation des).

un miroir plat



un miroir convexe ou divergent (courbé vers l'extérieur)



un miroir concave ou convergent (courbé vers l'intérieur)

