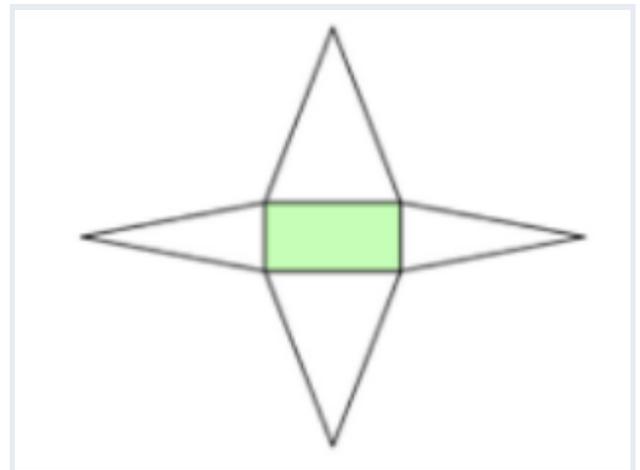


# Nomme le polyèdre

\* Required

\* This form will record your name, please fill your name.

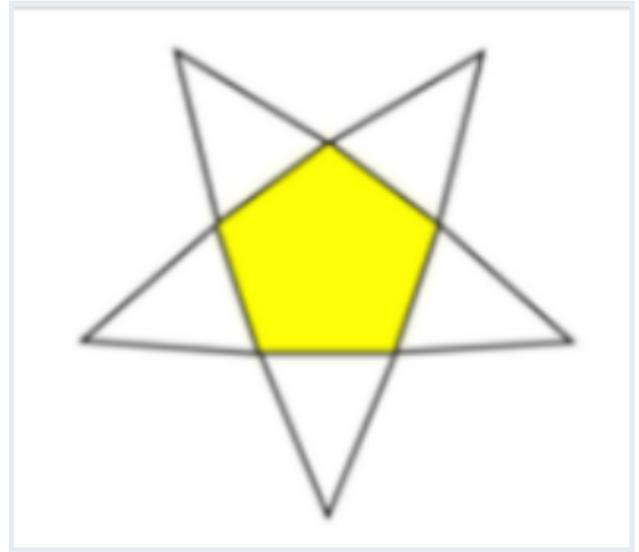
1



Nomme le polyèdre former par le développement. \*  
(1 Point)

- Prisme à base rectangulaire
- Pyramide à base rectangulaire
- Prisme à base carrée
- Pyramide à base triangulaire

2

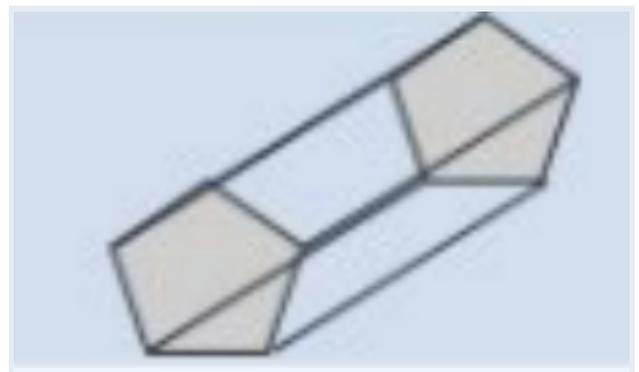


Nomme la figure représenter par le développement. \*  
(1 Point)

- Pyramide à base pentagonale
- pyramide à base hexagonale
- Prisme à base pentagonale
- Prisme à base heptagonale

3

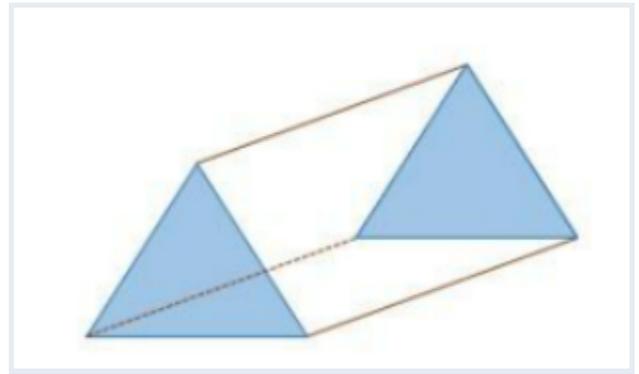
Nomme le polyèdre. \*  
(1 Point)



- Pyramide à base hexagonale
- Prisme à base pentagonale
- Prisme à base rectangulaire
- Pyramide à base hexagonale

4

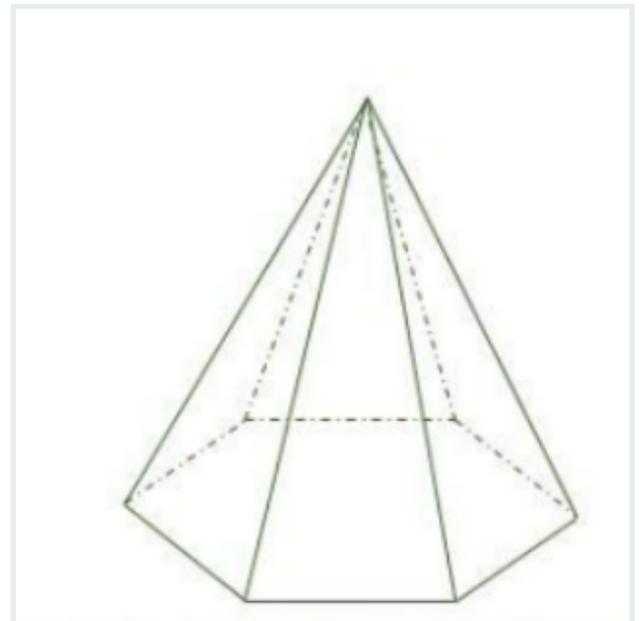
Nomme la figure \*  
(1 Point)



- Pyramide à base triangulaire
- Prisme à base triangulaire
- Pyramide à base rectangulaire
- Prisme à base rectangulaire

5

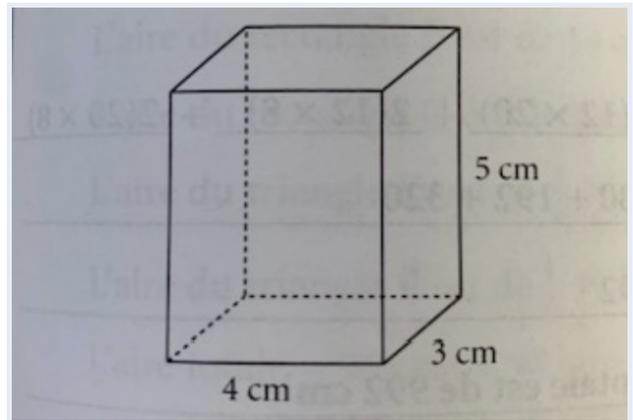
Nomme la figure \*  
(1 Point)



- Pyramide à base hexagonale
- Prisme à base pentagonale
- Prisme à base heptagonale
- Pyramide à base heptagonale

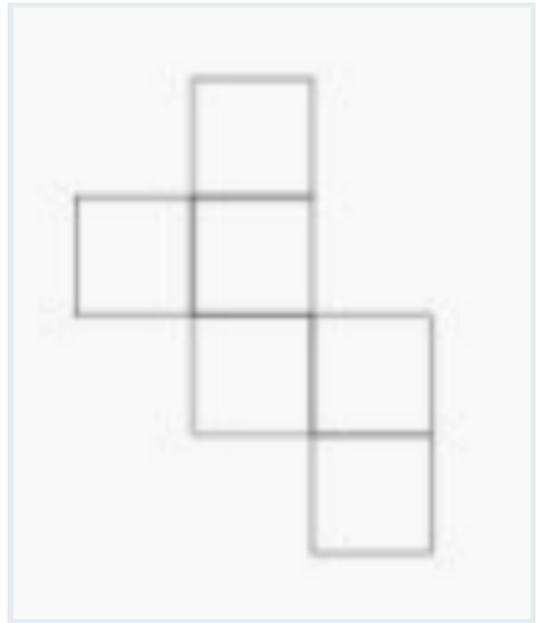
6

Nomme la figure \*  
(1 Point)



- Prisme à base rectangulaire
- Prisme à base carrée
- Prisme à base pentagonale
- Prisme à base triangulaire

7

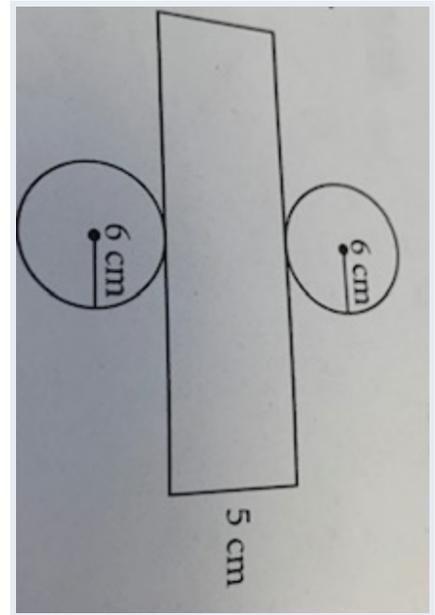


Nomme la figure représenter par le développement. \*  
(1 Point)

- Une prisme à base hexagonale
- une cylindre
- Une prisme à base carrée
- Une pyramide à base carrée

8

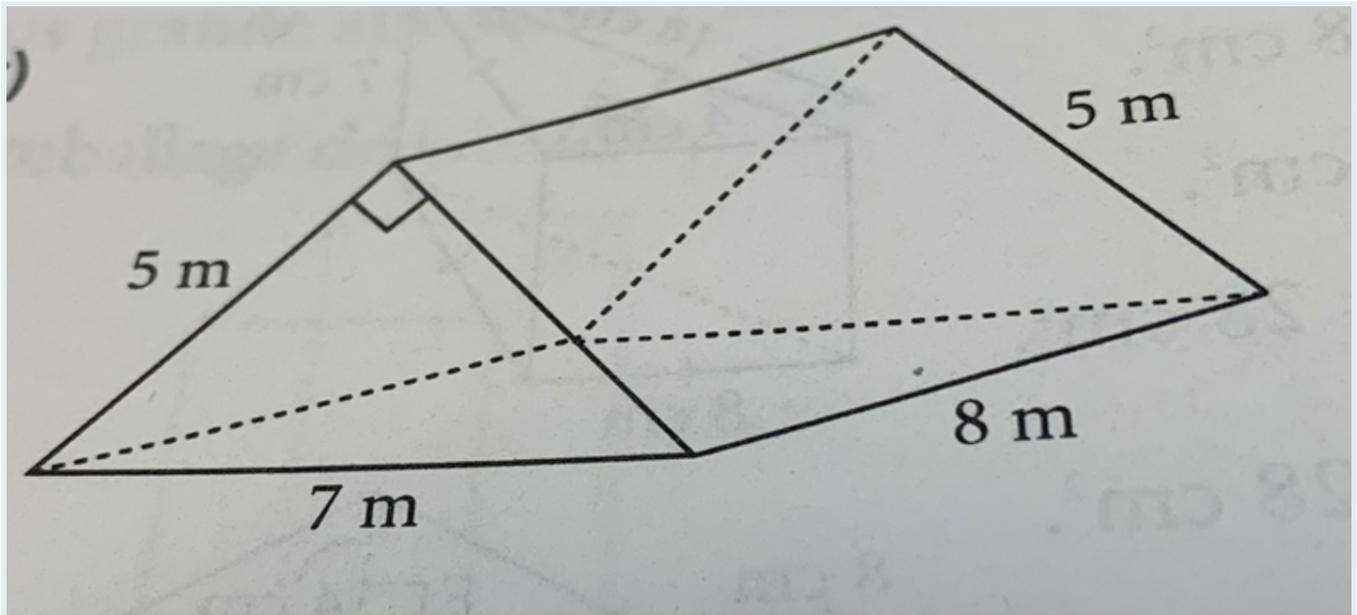
Nomme la figure former par le développement. \*  
(1 Point)



- Prisme à base rectangulaire
- Pyramide à base circulaire
- Cylindre

9

Nomme la figure. \*  
(1 Point)



- Prisme à base triangulaire
- Pyramide à base triangulaire

10

Je comprends comment nommer les polyèdre régulier. (prisme et pyramide) \*  
(1 Point)

- oui
- non